

## Regulament Bowling – CSE 2017

### Termeni:

Frame – subdiviziune a unui joc de bowling, fiecare joc de bowling este format din 10 frame-uri.

Strike – lansare a bilei în urma căreia au fost doborâte toate cele 10 popice.

Approach – zona de pistă din spatele liniei de fault, zonă în care jucătorul își pregătește lansarea/livrarea bilei.

Pin-deck – locul de pe pistă în care sunt poziționate popicele.

Pinsetter – mașina sau persoana care poziționează popicele.

Squad – manșă formată din unul sau mai multe jocuri.

### Reguli joc:

- ✓ Un joc de bowling este format din frame-uri. Un jucător are dreptul la două lansări în fiecare din primele nouă frame-uri, cu excepția cazului în care înregistrează strike. În al zecelea frame, are dreptul la trei lansări dacă înregistrează un strike sau un spare. Fiecare frame trebuie încheiat de către fiecare jucător, în ordinea desemnată.
  - ∅ Cu excepția cazului în care este înregistrat un strike, numărul de popice înregistrat în urma primei lansări a unui jucător va fi marcat în pătratul mic din partea superioară stângă al frame-ului respectiv, iar numărul de popice doborât la a doua lansare a jucătorului trebuie menționat în colțul din partea superioară stângă a frame-ului respectiv. Dacă în urma celei de-a doua lansări, niciuna din popicele rămase în picioare nu a fost doborât, foaia de scor va fi marcată cu (-). Însumarea celor două lansări va fi înregistrată imediat.
- ✓ Un strike este înregistrat atunci când întreg setul de popice este doborât după prima lansare din cadrul unui frame. Este marcat cu un (X) în pătratul mic din partea superioară stângă a frame-ului în care s-a realizat. Contabilizarea unui strike este 10 plus numărul de popice doborâte în următoarele două lansări ale jucătorului în cauză.
  - ∅ Doua strike-uri consecutive reprezintă „o dublă” (Double). Contabilizarea în urma acestui strike este 20 plus numărul de popice înregistrat în prima lansare premergătoare celui de-al doilea strike.
  - ∅ Trei strike-uri succesive reprezintă „o triplă” (Triple). Contabilizarea primului strike este 30. Pentru a realiza scorul maxim de 300, jucătorul trebuie să lanseze 12 strike-uri consecutive.

- ∅ Spare se inregistrează atunci când popicele rămase în picioare în urma primei lansări sunt doborâte la a doua lansare în cadrul aceleiași frame. Acesta este marcat cu simbolul (/) în pătratul mic din partea superioară stângă a frame-ului. Contabilizarea unui spare este 10 plus numărul de popice doborâte în următoarea lansare a jucătorului.
- √ Atunci când un jucător nu reușește să doboare toate cele 10 popice după două lansări în cadrul aceleiași frame, în afara situației în care după prima lansare popicele rămase în picioare constituie split, această situație se numește frame deschis (open frame).

Un split (marcat în mod normal cu O în jurul numărului de popice) este o grupare de popice rămase în picioare după prima lansare, cu condiția ca popicul numărul 1 să fie doborât și:

- a) cel puțin un popic este doborât, dintr-un grup de 2 sau mai multe popice rămase în picioare ex: 7-9 sau 3-10;
- b) cel puțin un popic este doborât, în fața a două sau mai multor popice doborâte ex: 5-6.

Stilul de joc:

1) Cross (Dual lane style)

- a) un joc va fi desfășurat pe două piste (o pereche) adiacente;
- b) membrii echipelor concurente, trio, dublu sau jucători individuali, vor lansa succesiv și într-un mod ordonat câte un frame pe fiecare pistă până la încheierea celor 10 frame-uri.

2) Simplu (Single lane style)

- a) un joc va fi desfășurat pe o pistă;
- b) membrii echipelor concurente, trio, dublu sau jucători individuali, vor lansa succesiv și într-un mod ordonat câte un frame pe o singură pistă până la încheierea celor 10 frame-uri.

3) Regulile pentru fiecare turneu/competiție vor specifica stilul de joc aplicabil

4) Doborârea legală a popicelor (legal pin fall)

5) O lansare legală este realizată atunci când bila părăsește posesia jucătorului și traversează linia de fault către teritoriul de joc

6) Toate lansările sunt luate în considerare, mai puțin cele în care se declară „bila moarta” (dead ball)

7) O lansare trebuie efectuată integral prin intermediul mâinilor

- 8) Niciun dispozitiv nu poate fi incorporat sau fixat pe bila care se detașează în timpul lansării sau constituie parte în mișcare în timpul lansării bilei
- 9) Jucătorul se poate folosi de echipament special pentru a-l ajuta la apucarea și/sau lansarea bilei dacă acesta înlocuiește o parte a mâinii pierdută prin amputare sau alte situații. Sunt permise mănușile aderente și orice alt tip de mănușă omologat.
- 10) Popicele rezultate în urma unei aruncări legale – creditate unui jucător, clasificate ca și popice moarte (dead wood) și care urmează a fi îndepărtate înaintea următoarei lansări, vor include:
- a) popicele doborâte pe și în afara pin deck-ului (locul de pe pistă în care sunt poziționate popicele) de către bilă sau alte popice
  - b) popicele doborâte pe și în afara pin deck-ului de către un alt popic ce ricoșează din pereții pistei, adiacenți pin deck-ului
  - c) popicele doborâte pe și în afara pin deck-ului de către un popic ce ricoșează din „matura” (sweep-bar), atunci când aceasta este imobilă, înainte ca aceasta să înceapă îndepărtarea popicelor doborâte.
  - d) popicele înclinate și care ating partea din spate a pistei (kickback) sau peretele despărțitor lateral

## Echipamentul jucătorilor:

-pantofi speciali de bowling și haine comode